

La Fundación Pfizer premia a los mejores proyectos escolares en sostenibilidad y STEAM en la 5ª edición de 'Health Guardians 2030'

- **La Ciudad de las Artes y las Ciencias de Valencia ha acogido la ceremonia de entrega de los premios, en la que han resultado galardonados colegios e institutos de Almería, Málaga, Madrid, Pontevedra y Valencia.**
- **El proyecto, impulsado por la Fundación Pfizer, ha involucrado en esta edición a 6.920 alumnos y 90 centros educativos de 67 municipios en una experiencia en 'Minecraft Education' para fomentar la concienciación sobre los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).**

Valencia, 16 de junio de 2025. La Fundación Pfizer ha celebrado en Valencia la entrega de premios de la 5ª edición del programa educativo 'Health Guardians 2030', una iniciativa que fusiona ciencia, tecnología, creatividad y sostenibilidad, con el objetivo de despertar vocaciones STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas) entre los más jóvenes. El acto reunió a estudiantes, docentes y mentores en la Ciudad de las Artes y las Ciencias, en una jornada que puso de relieve el talento juvenil y el compromiso con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

A través de una metodología basada en la gamificación, el programa ha permitido al alumnado desarrollar soluciones creativas a retos globales relacionados con los ODS, utilizando como herramienta el entorno del videojuego 'Minecraft Education'. Esta aproximación facilita la adquisición de competencias clave como el pensamiento crítico, el trabajo en equipo, la comunicación, la creatividad y la responsabilidad social.

En la edición 2024-2025 han participado 6.920 estudiantes de 90 centros y 67 municipios de España, trabajando en equipo para identificar problemáticas reales y proponer soluciones sostenibles desde una perspectiva científica y tecnológica. En total, en las cinco ediciones del proyecto han participado más de 25.000 alumnos de 5º-6º de Primaria y 1º-2º de la ESO.

De todas las propuestas presentadas, los galardones de esta edición han sido otorgados a los siguientes centros educativos:

- **Premio al mejor Proyecto Sostenible en Educación Primaria:** CEIP Infante Don Fernando (Málaga).
- **Premio al mejor Proyecto Sostenible en Educación Secundaria:** Colegio Nuestra Señora de la Consolación (Madrid).
- **Premio a la Innovación:** IES Abdera (Adra, Almería).
- **Premio a la mejor Comunicación:** CPR Ángel de la Guarda (Nigrán, Pontevedra).
- **Premio Minecrafter:** CEIP Las Higuierillas (Requena, Valencia).

Sergio Rodríguez, presidente de la Fundación Pfizer, asegura que *“con Health Guardians 2030 buscamos despertar la curiosidad científica, fomentar el pensamiento crítico y reforzar el compromiso con la sostenibilidad desde edades tempranas. Este proyecto demuestra que la educación puede ser una herramienta poderosa para construir un futuro más justo, saludable y sostenible”*.

Desde el ámbito docente, **M^a Soledad Fernández Morales, profesora de Computación y Robótica en el IES Abdera, en Adra (Almería)**, subraya el valor formativo del programa. *“Participar en Health Guardians 2030 ha sido una experiencia profundamente enriquecedora, tanto para mí como docente, como para mi alumnado. No solo han comprendido qué son los Objetivos de Desarrollo Sostenible, sino que lo han hecho de forma lúdica y memorable. Las sesiones de trabajo en este proyecto se convirtieron en sus favoritas de la semana. Además, la iniciativa ha tenido un efecto multiplicador: profesores de otras asignaturas nos han invitado a presentar el proyecto en sus clases. Ha sido una experiencia transformadora a nivel de centro”*.

Finalmente, para **Jordi Carrasco, director de IGNITE Serious Play**, entidad colaboradora del proyecto, *“no es lo mismo tratar de sensibilizar a toda una clase sobre una cuestión tan global y compleja como el cambio climático mediante una charla, que sumergir al alumnado en una aventura en Minecraft donde ellos mismos son los protagonistas. Aprender a tomar decisiones de forma consciente e informada es clave, y eso se logra de forma natural en Health Guardians 2030. Los videojuegos no tienen por qué fomentar la pasividad. Hemos demostrado, una vez más, que bien orientados pueden convertirse en potentes herramientas educativas para crear, comunicar, colaborar y transformar el mundo”*.

Sobre la Fundación Pfizer

La Fundación Pfizer lleva 25 años comprometida con impulsar la ciencia, la tecnología y la innovación y acercarlas a la sociedad. Para ello, cada año refuerza su apuesta estratégica por la innovación científica, tecnológica y social a través de la búsqueda de puentes entre la actividad investigadora y la sociedad, con el objetivo de que los avances científicos se traduzcan en una aplicación práctica en beneficio de las personas. Para más información: www.fundacionpfizer.org

Para más información:

Fundación Pfizer Comunicación

Maite Hernández - 91 490 98 99
maite.hernandez@pfizer.com

IPG PR

Ana Gómez - 699119888
agomezpalomo@ipg-pr.com
Mario Corcho - 917 45 86 15
MCorcho@ipg-pr.com