



Llega la 4ª edición de *Health Guardians 2030* de la Fundación Pfizer, para acercar los Objetivos de Desarrollo Sostenible y las disciplinas STEAM a los más jóvenes

- A través del videojuego *Minecraft*, alumnos de 5º y 6º de Primaria y de 1º y 2º de la ESO se enfrentarán a retos que deberán resolver con soluciones innovadoras
- Con esta iniciativa, la Fundación Pfizer busca transmitir la importancia de la ciencia y la sostenibilidad a las nuevas generaciones y promover la creatividad y la innovación
- La anterior edición contó con un récord de participación: más de 6.000 alumnos procedentes de 80 centros educativos de toda España se convirtieron en guardianes de la salud

Madrid, 3 de octubre de 2023. La Fundación Pfizer lanza la cuarta edición de su proyecto *Health Guardians 2030*, una iniciativa educativa que apuesta por acercar los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) impulsados por la ONU a las aulas y fomentar las disciplinas STEAM (*Science, Technology, Engineering, Arts & Maths*) entre las nuevas generaciones. A través de una versión adaptada del videojuego *Minecraft*, alumnos de 5º y 6º de Primaria y de 1º y 2º de la ESO de colegios e institutos españoles se pondrán este curso escolar en la piel de científicos, y se convertirán en *Health Guardians* (guardianes de la salud), para enfrentarse a grandes desafíos donde la colaboración, el trabajo en equipo, la innovación y la creatividad serán imprescindibles.

La fórmula elegida por este programa para trabajar la sostenibilidad en las aulas es la creación de un mundo virtual inmersivo en el videojuego *Minecraft Education*, diseñado siguiendo una cuidada estrategia de gamificación para hibridar contenidos de divulgación científica y entretenimiento. La experiencia establece correlaciones entre los mundos virtuales y situaciones concretas de la vida real a partir de narrativas que estimulan la curiosidad de los alumnos, a la vez que aprenden sobre los ODS.

En esta nueva convocatoria, los alumnos participantes tendrán que hacer frente a una misión: la lucha contra el cambio climático. A través de una serie de retos, desarrollados en el videojuego, irán aprendiendo sobre los ODS y la sostenibilidad, y trabajarán en equipo para alimentar la esperanza de lograr revertir el cambio climático con la ayuda de todos. Con los distintos desafíos que tendrán que ir superando lograrán aproximarse al objetivo final: no dejarse vencer por la ansiedad climática y estar dispuestos a pasar a la acción.

La Fundación Pfizer busca fomentar así el interés temprano por la ciencia y sus posibilidades, promoviendo de manera dinámica e intuitiva el pensamiento crítico y el ingenio entre los más jóvenes. *“Los programas educativos en sostenibilidad se están convirtiendo en una pieza clave competencial en el ámbito curricular y, en este sentido, Health Guardians 2030 ha conseguido convertirse en un programa de referencia y un espacio con identidad propia para sensibilizar en torno a los ODS en la comunidad educativa”*, señala **Sergio Rodríguez, presidente de la Fundación Pfizer**. *“Todos los esfuerzos destinados a la formación son importantes y el éxito que cada año consigue este programa nos impulsa a continuar generando espacios donde la innovación y la sostenibilidad tengan un papel clave para transformar el presente”*, asegura.



Récord de participación en el curso 2022-2023

En la pasada edición más de 6.000 alumnos de primaria y secundaria, procedentes de 80 centros educativos de toda España, participaron en el proyecto y tuvieron la oportunidad de desarrollar sus conocimientos acerca de la innovación sostenible a través de un entorno diferente al aula. Las soluciones más innovadoras fueron premiadas por un jurado de expertos que destacó las iniciativas de los alumnos de los siguientes centros:

Centros ganadores en la categoría de Educación Primaria:

- **Mejor equipo científico:** CEIP Almotamid, de Sevilla.
- **Mejor equipo tecnológico:** CEIP Virgen de la Cabeza, de Canillas de Aceituno, Málaga.
- **Mejor equipo de innovación:** Colegio Maristes Valldemia, de Mataró, Barcelona.
- **Mejor equipo de comunicación:** Colegio Esclavas de María, de Albacete.

Centros ganadores en la categoría de Educación Secundaria:

- **Mejor equipo científico:** IES Sanje de Alcantarilla, Murcia.
- **Mejor equipo tecnológico:** IES La Serranía, de Valencia.
- **Mejor equipo de innovación:** Colegio Jesús María Sant Andreu, de Barcelona.
- **Mejor equipo de comunicación:** Colegio Marcelo Spinola, de Sevilla.

Inscripciones de los centros educativos

Los centros que estén interesados en participar ya pueden inscribirse a través de la [página web](#) de la convocatoria. Las plazas son limitadas y los colegios e institutos serán seleccionados por orden de inscripción. La nueva edición comenzará en enero de 2024 y en mayo/junio tendrá lugar una ceremonia donde se darán a conocer los ganadores y se entregarán los premios a las propuestas más destacadas.

Sobre la Fundación Pfizer

La Fundación Pfizer lleva más de 20 años comprometida con impulsar la ciencia, la tecnología y la innovación y acercarlas a la sociedad. Para ello, ha reforzado su apuesta estratégica por la innovación científica y tecnológica a través de la búsqueda de puentes entre la actividad investigadora y la sociedad, con el objetivo de que los avances científicos se traduzcan en una aplicación práctica en beneficio de las personas. Para más información: www.fundacionpfizer.org

Para más información:

Fundación Pfizer Comunicación

Maite Hernández - 914 90 98 99

maite.hernandez@pfizer.com

Ogilvy

Judith Velasco – 682 06 34 89

judith.velasco@ogilvy.com

Ana García – 650 56 67 41

ana.garcia@ogilvy.com