



Cerca de 5.250 alumnos de 70 colegios de España aprenden de los Objetivos de Desarrollo Sostenible con el programa 'Health Guardians 2030' de la Fundación Pfizer

- La Fundación Pfizer entrega los premios de la segunda edición de este proyecto educativo que busca promover las vocaciones STEAM y fomentar la sostenibilidad entre los jóvenes
- Tras la finalización de los retos planteados, han resultado galardonados 9 centros educativos de Andalucía, Aragón, Castilla La Mancha y Cataluña

Madrid, 23 de mayo de 2021. La Fundación Pfizer celebró el pasado sábado el acto de clausura de la segunda edición de 'Health Guardians 2030', en el Museo Nacional de Ciencia y Tecnología (MUNCYT) de Alcobendas, Madrid. Este proyecto educativo tiene como objetivo fomentar las vocaciones STEAM (*Science, Technology, Engineering, Arts & Maths*) y dar a conocer los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) entre los más jóvenes en España.

En esta edición han participado 5.250 alumnos de 70 colegios, desarrollando proyectos innovadores relacionados con la sostenibilidad a través del videojuego Minecraft y gracias a la colaboración de IGNITE Serious Play.

En el acto de cierre del proyecto, la Fundación Pfizer ha hecho entrega de los premios a los alumnos y colegios que han resuelto de manera más creativa los desafíos planteados en sus diferentes categorías.

Centros ganadores en la categoría Educación Primaria:

- **Mejor equipo científico:** CEIP José Plata de Jaén.
- **Mejor equipo tecnológico:** Colegio Sant Gabriel de Ripollet, Barcelona.
- **Mejor equipo de comunicación:** Colegio Esclavas de María de Almansa, Albacete.
- **Mención especial:** Colegio Senara de Madrid.

Centros ganadores en la categoría de Educación Secundaria:

- **Mejor equipo científico:** LCP Santo Domingo Savio de Huelva.
- **Mejor equipo tecnológico:** IES Sanje de Alcantarilla, Murcia.
- **Mejor equipo de innovación:** Colegio Montserrat de Barcelona.
- **Mejor equipo de comunicación:** Colegio Compañía de María de Zaragoza.
- **Mención especial:** Colegio Jesuites Sarrià Sant Ignasi de Barcelona.



Sergio Rodríguez, presidente de la Fundación Pfizer, agradeció la buena acogida del proyecto, *“fruto de la apuesta de los profesores y de los equipos directivos por una propuesta educativa diferente para aprender sobre sostenibilidad y desarrollar habilidades fundamentales hoy en día, como son el trabajo en equipo, la creatividad o la comunicación”*.

También ha querido agradecer esta iniciativa la profesora de Tecnología y mentora del equipo Los Marinos del IES Sanje de Alcantarilla (Murcia), **Encarna Isabel Gómez Campoy**. *“El proyecto Health Guardians ha conseguido que los alumnos se sientan partícipes y actores del cambio necesario que debe dar la sociedad para poder alcanzar los Objetivos de Desarrollo Sostenible. Jugando con Minecraft han resuelto los retos de los 17 ODS y se han emocionado al conseguirlo. Después, con esa ilusión y energía, han planteado su proyecto guardián que, en definitiva, es también un reto para el mundo real”*.

Por su parte, **Felipe A. Cantos Cuenca**, director de Pedagógico del Colegio CC. Esclavas de María, de Almansa (Albacete), ha querido elogiar el proyecto, ya que ha servido para que sus alumnos *“fomenten buenos hábitos de organización, comunicación y trabajo en equipo”*, además de para *“concienciar sobre el impacto que generan nuestras acciones y nuestro modo de vida sobre la sostenibilidad del planeta. Además, hacerlo a través de Minecraft ha hecho que los alumnos participaran en este proyecto con mucha ilusión y entusiasmo”*.

Acercar la ciencia a los más jóvenes

La misión de la Fundación Pfizer es visibilizar la ciencia y acercarla a la sociedad, especialmente a los más jóvenes. A través de diversos proyectos, como Health Guardians, *“buscamos acercar la innovación científica y tecnológica a las generaciones futuras mediante la divulgación en ciencia y la puesta en marcha de proyectos divertidos que estimulen su creatividad, puesto que es una forma poderosa de generar interés por el conocimiento científico y de fomentar las vocaciones STEAM”*, ha indicado **Sergio Rodríguez**.

De la misma manera, **Ignacio Aso**, CEO de IGNITE Serious Play, ha querido señalar que *“Health Guardians 2030 es un proyecto educativo que, sobre todo, pretende ilusionar y estimular un cambio positivo en sostenibilidad mediante una experiencia gamificada en Minecraft.”* A medida que los participantes solucionan retos lógicos y tecnológicos, son capaces de percibir que sus acciones tienen un impacto directo en el juego que tiene su contrapartida en el mundo real. En este sentido *“les invitamos a pasar a la acción para sumarse a los cambios que pueden devolvernos la esperanza y que son factibles, aplicables a su vida diaria a nivel personal o en su entorno próximo. Esta es la base del Proyecto Guardián, la propuesta que presenta cada equipo para dar solución a una problemática concreta vinculada a uno de los 17 ODS. En un mundo repleto de malas noticias, necesitamos pensar en positivo y tomar conciencia de que somos parte de un cambio esencial y transformador”*, concluyó Ignacio Aso.

El acto finalizó con una visita al planetario y al museo y unas palabras del presidente de la Fundación Pfizer para los alumnos participantes. *“Sois unos auténticos ‘guardianes de la salud’ y espero que todo lo que hayáis aprendido estos meses lo podáis poner en práctica en vuestro día a día. Recordad que con pequeños gestos todos podemos contribuir a tener un planeta más saludable y sostenible”*.

Sobre la Fundación Pfizer

La Fundación Pfizer lleva más de 20 años comprometida con impulsar la ciencia, la tecnología y la innovación y acercarlas a la sociedad. Para ello, ha reforzado su apuesta estratégica por la innovación científica y tecnológica a través de la búsqueda de puentes entre la actividad investigadora y la sociedad, con el objetivo de que los avances científicos se traduzcan en una aplicación práctica en beneficio de las personas. Para más información: www.fundacionpfizer.org

Fundación Pfizer



Para más información:

Fundación Pfizer Comunicación

Maite Hernández - 91 490 98 99

maite.hernandez@pfizer.com

Ogilvy

Judith Velasco – 682 06 34 89

judith.velasco@ogilvy.com

Ana García – 650 56 67 41

ana.garcia@ogilvy.com

Irene Fernández – 689 54 44 93

irene.fernandez@ogilvy.com